

Seikkailut virtuaalimaailmassa -opintojakso, 2 op

Ohjelmoi robotteja, rakenna malleja ja testaa niitä Visual Components – simulointiympäristössä!

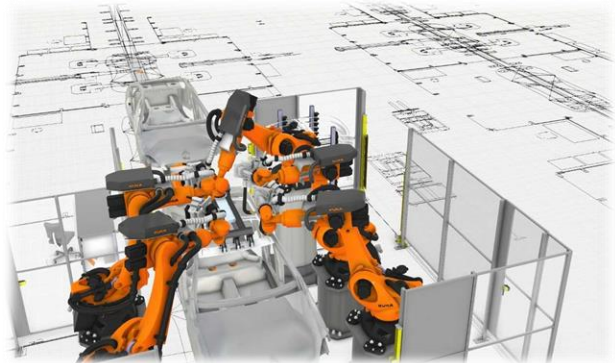
Opit, miten robotteja voidaan käyttää erilaisissa tehtävissä, miten rakennat oman virtuaalisen robotin ja robottisolun, ja osaat tuottaa video- ja muuta aineistoa malleista. Opit käyttämään samoja työkaluja kuin modernissa teollisuudessa käytetään. Sinun ei tarvitse olla nörtti. Riittää, että haluat sukeltaa virtuaaliseen 3D-maailmaan.

Milloin ja missä opintojakso pidetään?

Opintojakso pidetään ti 6.10. - ti 8.12.2020 välisenä aikana Metropolia ammattikorkeakoulun Karamalmin kampuksella, os. Karaportti 2, 02610 Espoo.

Katso lisätietoa kampuksesta:

<https://www.metropolia.fi/tietoa-metropoliaasta/kampukset/karamalmi/>



Miten opiskellaan?

Opintojakson laajuus on 2 op, joka sisältää lähiopetusta 27 h ja itsenäistä opiskelua noin 27 h. Lähiopetusta on 6.10. - 8.12.2020 kerran viikossa tiistaisin klo 15.15-17.30, jonka jälkeen luokkaan voi jäädä tekemään viikkotehtävää.

Opintojakso suoritetaan osallistumalla lähiopetukseen ja tekemällä viikkotehtäviä. Opintojakso arvioidaan asteikolla 0-5 tehtävistä saavutetun pistemäärän perusteella.

Mitä opiskelijalta edellytetään?

Opintojaksolle voivat osallistua Espoon lukioiden ja Omnian opiskelijat. Opiskelijalta edellytetään hyvää suomen kielen taitoa (vähintään B2-taso) sekä hyvää englannin kielen taitoa, koska simulointiympäristö ja kaikki dokumentaatio ovat englanniksi.

Opintojakson lähitunneilla käytetään Metropolian tietokoneita, mutta halutessasi voit ottaa mukaan oman kannettavan tietokoneen. Voit käyttää tietokonetta kurssin tehtävien tekemiseen.

Milloin ja miten ilmoittaudut?

Ilmoittaudu opintojaksolle ma 4.5. - pe 29.5.2020 välisenä aikana Wilman (kurssitarjotin: Metropolia AMK syksy 2020) kautta.

Muista peruuttaa ilmoittautumisesi ma 24.8.2020 mennessä, jos et voikaan osallistua opintojaksolle!

Maksimiosallistujamäärä on 24 opiskelijaa.

